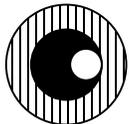


# **Software-Projektmanagement**

Leitfaden und Tools zur Planung und Abwicklung von Softwareentwicklungsprojekten

Univ.-Prof. Dr. Dr. h. c. mult. Horst Wildemann



TCW Transfer-Centrum für Produktions-Logistik und Technologie-Management GmbH & Co. KG

Leopoldstr. 145 • 80804 München

Tel. 089-36 05 23-0 • [mail@tcw.de](mailto:mail@tcw.de) • [www.tcw.de](http://www.tcw.de)

Horst Wildemann

## **Software-Projektmanagement**

Leitfaden und Tools zur Planung und Abwicklung von Softwareentwicklungsprojekten

Copyright by TCW Transfer-Centrum GmbH & Co. KG

22. Auflage 2021

### **Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek**

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

### **Wildemann, Horst**

Software-Projektmanagement

Leitfaden und Tools zur Planung und Abwicklung von Softwareentwicklungsprojekten

ISBN 978-3-934155-32-9

TCW Transfer-Centrum für Produktions-Logistik und Technologie-Management GmbH & Co. KG

Leopoldstr. 145 • 80804 München

Tel. 089-36 05 23-0 • [mail@tcw.de](mailto:mail@tcw.de) • [www.tcw.de](http://www.tcw.de) •

Alle Rechte, auch die der Übersetzung in fremde Sprachen, vorbehalten. Kein Teil dieses Werkes darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlages in irgendeiner Form, auch nicht zum Zwecke der Unterrichtsgestaltung, reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet werden.

Das Projektmanagement in der Softwareentwicklung dient der Steuerung des Entwicklungsprozesses, wie es für die termingerechte Abwicklung von einem oder mehreren Softwareerstellungprojekten erforderlich ist. Das Softwareprojektmanagement umfasst dabei die Planung, die Organisation der Abwicklung sowie das Controlling des Softwareentwicklungsprozesses. Hierbei muss gewährleistet sein, die Zieldimensionen Zeit, Qualität (sowohl Abwicklungsqualität als auch Produktqualität) und Kosten als Controllinggrößen heranzuziehen.

In der Planungsphase muss das Projektmanagement die beteiligten Bereiche definieren, die benötigten Ressourcen abschätzen und reservieren sowie Vorgehensweise und Zeitablauf des Projektes detailliert planen. In der Realisierungsphase des Projektes koordiniert und steuert das Projektmanagement die Prozesse des Software-Engineerings. Neben der Überwindung der Schnittstellenproblematik ist in der Realisierungsphase das Projektcontrolling von besonderer Bedeutung, welches zu jedem Zeitpunkt des Entwicklungsprozesses feststellen muss, welchen Leistungsstand das Projekt gegliedert nach den Controllinggrößen einnimmt.

Zur Sicherstellung der leistungsgerechten Abwicklung von Software-Projekten innerhalb des vorgegebenen Zeitrahmens und der zuvor prognostizierten Kosten wird vom Management ein adaptiver Steuerungsprozess benötigt. Der Ablauf dieses Prozesses muss sich an den konkreten Anforderungen des Projektes dynamisch anpassen können und eine konsequente Kundenorientierung auch innerhalb der Entwicklung ermöglichen. Als Basis eines derartigen Prozesses gilt eine strukturierte Vorgehensweise zur Projektplanung und Projektverfolgung, die die Anwendung spezifischer Bausteine im Projektablauf ermöglicht.

Die von dieser Basis ausgehenden Steuerungssignale innerhalb des Projektmanagements reichen für ein erfolgreiches Projektmanagement aber nicht aus: Weiterhin sind unter den Gesichtspunkten der Selbststeuerung und der Dezentralisierung von Verantwortung auf die Ebene der Projektausführung für eine Steigerung von Effektivität und Effizienz der Projekte weitere Methoden und Techniken im Projektablauf anzuwenden.

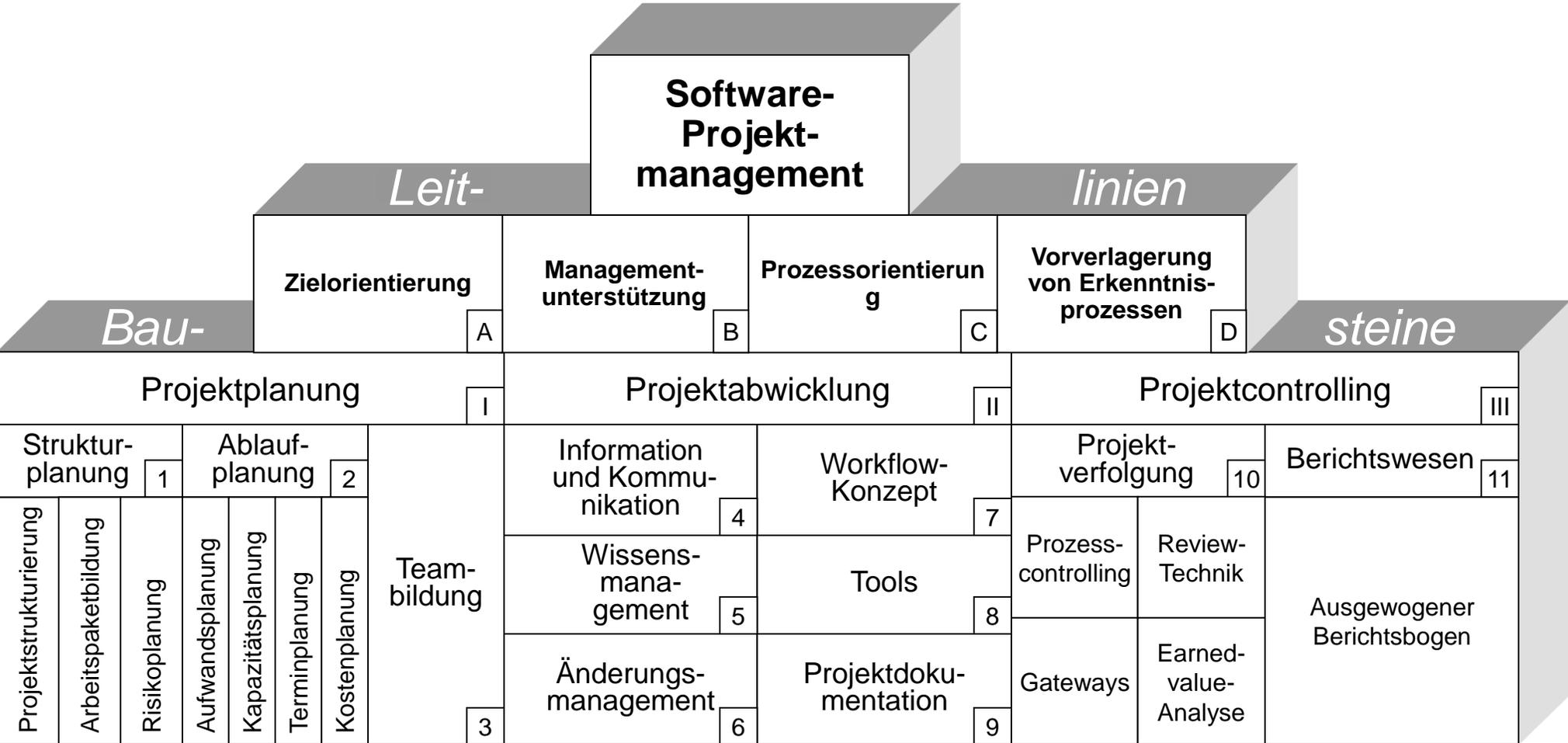


# Inhalt

1	Zusammenfassung
2	Ausgangssituation und Stand der Forschung
3	Grundlagen des Projektmanagements in der Softwareentwicklung
4	Leitlinien
5	Vorgehensweise zur Projektplanung, Projektabwicklung und Projektcontrolling
6	Instrumente
7	Fallstudien
8	Anhang



# Ein erfolgreiches Software-Projektmanagement ...



➔ ... richtet Entscheidungen an Leitlinien aus und verwendet vordefinierte Bausteine im Projektablauf.

